

INGENIEUR LOGICIEL D'IMAGERIE MEDICALE H/F C++ / C# - Windows



UNE CULTURE DE L'INNOVATION CENTRÉE SUR LE CHIRURGIEN ET DÉDIÉE AUX PATIENTS

FLUOPTICS® est le principal acteur européen de l'imagerie de fluorescence pour l'aide à la chirurgie. Nos solutions combinent autofluorescence, fluorescence avec injection et imagerie permettant de visualiser en temps réel pendant l'opération, des phénomènes physiologiques et biologiques invisibles à l'œil nu.

Nos applications en chirurgie de la thyroïde et parathyroïdes, en chirurgie plastique et lymphatique, sont uniques et innovantes.

Nous recherchons dans le cadre de notre croissance un **INGENIEUR LOGICIEL D'IMAGERIE MEDICALE H/F C++/C# – Windows** en charge des évolutions logicielles vers de nouvelles applications médicales, poste basé à Grenoble.

Le poste

Intégré(e) à l'équipe R&D, vous développez les évolutions des logiciels cliniques :

- Rédaction des spécifications logicielles et plans de tests,
- Développement des architectures et fonctionnalités,
- Etude et mise au point d'algorithmes de traitement d'images 2D,
- Appropriation de SDK de caméras et de bibliothèques graphiques,
- Réalisation de prototypes pour les futurs produits
- Rédaction de la documentation technique
- Gestion du planning et des priorités, animation de l'équipe projet

Vous réalisez les évolutions des architectures et des IHM et participez à la gestion des différentes versions des logiciels cliniques, depuis la première version de test jusqu'à la release commerciale.

Vous travaillez en équipe via les revues de développement, de code/bugs et les réunions techniques (choix des technologies, évolution & développements futurs), dans l'environnement réglementaire des

logiciels médicaux (ISO 13485, IEC 62304), et vous respectez le cycle de développement projet mis en place dans la société.

Profil

Diplômé(e) Ingénieur ou Bac +5 en informatique avec une expérience de 3 à 5 ans, ou Bac +3 en informatique avec un peu plus d'expérience, vous avez de solides compétences en programmation orientés objets sous C++ et/ou C#, dans un environnement exigeant, de préférence sous Visual Studio et Qt.

La maîtrise de l'anglais est indispensable (documentation technique en anglais).

La maîtrise de la norme IEC 62304 est souhaitée.

Une expérience dans les domaines suivants est un avantage :

- Communication Firmware/Software
- Traitement d'image
- Windows Embedded/IoT
- Méthodes Agile/Scrum

Vous aimez travailler en équipe et en mode projet. Vous êtes autonome et force de proposition. Vous êtes curieux(se), dynamique et rigoureux(se). Vous souhaitez aujourd'hui mettre vos compétences au service d'une entreprise dynamique et innovante en forte croissance.

Poste basé à Grenoble (38)

Rémunération selon expérience

CV et lettre de motivation à envoyer par mail à job@fluoptics.com

